

# 新年度応援キャンペーン開催中!

スイミング・テニススクールに新規ご入会  
いただいた方に**先着順**でプレゼント!

詳しくは右下を  
チェック!

アクアピア  
スイミング・  
テニススクール  
**特典引換券**  
期限: 令和3年3月26日(金)~令和3年9月30日(木)まで



みんなで泳ぐの  
楽しいよ!

## ■スイミングスクール入会案内

入会金¥4,000

クラス	月会費		クラス	月会費		クラス	月会費
	週1	週2		週1	週2		週5
大人	5,640 <small>(税込)</small> <small>(税抜5,128円)</small>	7,880 <small>(税込)</small> <small>(税抜7,164円)</small>	幼児 小学生	4,500 <small>(税込)</small> <small>(税抜4,091円)</small>	5,900 <small>(税込)</small> <small>(税抜5,364円)</small>	中学生	8,600 <small>(税込)</small> <small>(税抜7,819円)</small>
65歳以上	4,400 <small>(税込)</small> <small>(税抜4,000円)</small>	5,400 <small>(税込)</small> <small>(税抜4,909円)</small>					高校生

※幼児・小中学生・65歳以上は週1~6回。大人は週1~4回のコースがあります。

## ■テニススクール入会案内

入会金¥4,000

大人(16歳以上)	週1	週2
	4,580 <small>(税込)</small> <small>(税抜4,164円)</small>	9,160 <small>(税込)</small> <small>(税抜8,328円)</small>

## 夏季短期教室

日程	7月28日~31日、8月4日~8月7日、8月18日~21日	
料金	小学生/3,500円	幼児/4,000円
時間	〈木・土〉13時~14時、〈水・金〉14時~15時	
定員	小学生/30名	幼児/20名

幼児・小学生 **第1弾**  
4月・5月・6月入会された方 **特典内容**

入会金0円 + オリジナル水着  
水泳キャップ

幼児・小学生 **第2弾**  
7月・8月・9月  
入会された方 **特典内容**

入会金0円 + オリジナル水着・水泳キャップ

さらに 夏季短期教室にお申し込みされた方は **夏季短期教室代** 参加された方に **先着100名** **キャッシュバック** オリジナルバックプレゼント

大人 **特典内容**  
4月~9月 入会の方

スイミング 入会金0円 月会費1か月無料  
テニス 入会金0円

【お申し込み方法】  
新町温水プール「アクアピア」事務所にて受付をしております。  
入会の際はお子様と一緒にご来場下さい。  
【お申し込み期限】  
令和3年3月26日(金)~  
令和3年9月30日(木)まで

4回体験

期間中、通常スイミングが4回体験できます!!

期間 4月~9月 料金 【幼児】一律 3,500円 【小学生】 【大人】 ※別途入場料

### スクールシステム

- 週1コースは毎月4回の練習となります。
- 年間スケジュールにより休館日があります。
- 休まれた分は振替が出来ます。(在籍中は無期限有効です。)
- 7回毎にテストを行い確実な成果を上げて行きます。(幼児・小学生のみ)
- スマートフォンやインターネットから振替や欠席連絡が出来る「れんらくアプリ」導入済み。

### 入会手続き

- 入会は随時受付しております。
- 入会手続きには、印鑑・スイムノート代(510円)、保険料(400円)が必要となります。
- 入会時は、ご本人の写真撮影、水着の試着(幼児・小学生のみ)を行います。
- キャンペーン入会の方は、6カ月以上の在籍が条件となります。



新町温水プール

# アクアピア

## TEL.0274-20-2215

指定管理者 | 株式会社NSP群馬

ホームページが新しくなりました!

www.gunma-nsp.com/shinmachi/



- FAX: 0274-20-2216 ●所在地/〒370-1301 群馬県高崎市新町3273番地1
- mail: aquapia@gunma-nsp.com ●URL: www.gunma-nsp.com/shinmachi/
- 営業時間/平日・土曜日 10:00~20:30 日曜日・祝日10:00~17:00[火曜日定休]

★スクールの詳しい内容についてはお気軽にお問い合わせください!